**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – Ludo**

**2ª Iteração**

**Data de início:** 22/10/2018

**Data de Encerramento:** 04/11/2018

* **Participante**

Gustavo Contreiras

* **Colega de Dupla**

João Victor Galindo

* **Tarefas Realizadas nessa iteração**
* **Regra das barreiras** – **parcialmente concluída**:
* As posições estão armazenando quantos peões tem;
* As barreiras estão sendo desenhadas;
* Falta fazer as barreiras “barrarem” outros peões e impedir que algum peão se mova para uma posição com barreira.
* **Possibilitar que peões comam peões de outro time (concluído).**
* **Impossibilitar que jogadores de um time movam peões de outro time (concluído).**
* **Implementação de regras do jogo** – **parcialmente concluída**:
* Sai da casa inicial tirando 5 ou 6 (falta colocar para sair automaticamente – sem precisar clicar no peão);
* Se tirar 6 pode jogar de novo (falta limitar para até 3 jogadas – caso tire 6 duas vezes);
* Passa a vez automaticamente se tirar menos de 5 e não tiver peões fora da casa inicial.
* **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**
* Implementar todas as regras do jogo;
* Criar um label que mostre as estatísticas do jogador da vez e da partida no espaço disponível do lado direito;
* Definir as colocações dos jogadores.